



Un jeu de  
THOMAS DUPONT  
ÉLISE RENOUVIN



*Cartaventura* est un jeu narratif  
dans lequel vous allez vivre  
une aventure coopérative.  
Découvrez les 5 dénouements  
possibles en rejouant et en  
modifiant vos choix.

**NE MÉLANGEZ PAS LES CARTES  
DE CE PAQUET!**

Illustré par  
GUILLAUME BERNON  
JEANNE LANDART

POUR COMMENCER :  
RETOURNEZ CETTE CARTE



## VOUS VENEZ DE DÉVOILER VOTRE PREMIÈRE CARTE « IMMÉDIAT » ⚡.

*Vous devez la lire et la résoudre complètement.*

*Pour cette aventure, vous n'aurez pas besoin de prendre des notes, ni de chercher des éléments cachés sur les cartes : suivez les instructions des cartes et laissez-vous guider.*

*Après avoir fait ensemble le choix ci-dessous, retournez cette carte et placez-la sur le dessus de la pioche pour éviter de voir les prochaines cartes.*



2



## VOUS VENEZ DE DÉVOILER VOTRE PREMIÈRE CARTE « OBJET »

*Placez-la devant l'un des joueurs.*

*Les objets peuvent être utiles tout au long de la partie.*

*Attention ! Les cartes sont recto verso.*

*Au recto, le numéro se trouve dans un cercle de couleur.*

*Au verso, il se trouve dans un carré noir*

*Ne retournez jamais une carte sur son verso  
si cela n'est pas indiqué par le jeu.*

## COMMENCEZ MAINTENANT L'AVENTURE EN PIOCHANT LA CARTE 3.

**RAPPEL :** Lorsque vous piochez une carte **IMMÉDIAT** , vous devez la résoudre immédiatement et entièrement avant de faire autre chose. Si rien n'indique de défausser une carte , laissez-la sur la table à sa place.

**PRÉCISION :** Si vous devez remplacer une carte, défaussez-la et posez la nouvelle carte au même emplacement.

2



## VOUS VENEZ DE PIOCHER VOTRE PREMIÈRE CARTE « PLAN »

1 • Posez-la au centre de la table.

2 • Piochez et lisez les cartes  
dont les numéros figurent  
autour de la rose des vents

3 • Placez-les autour de la carte PLAN  
aux emplacements indiqués par



---

*Plusieurs cartes « ACTION »  sont désormais visibles :*

*Ensemble, choisissez une ACTION  parmi celles disponibles et suivez ses instructions scrupuleusement.*

*Une fois résolue, choisissez une nouvelle ACTION  visible.*

*Vous connaissez maintenant les 4 types de cartes :    .*

*Les symboles  

**PRÉCISION :** Si une instruction indique de retourner une carte PLAN , n'enlevez pas les cartes précédemment placées autour de celle-ci.*